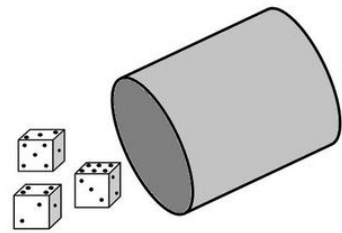


## TRIA – DREI WÜRFEL

Für 2-6 Spieler\*innen

Gespielt wird mit 3 Würfeln. Jede Person würfelt dreimal hintereinander.



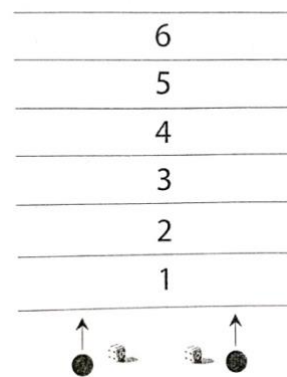
Ziel ist es, möglichst drei gleiche Zahlen zu würfeln. Nach dem ersten Wurf dürfen Würfel weggenommen und gesichert werden und nur noch mit den restlichen Würfeln erneut gewürfelt werden.

Wer die meisten gleichen Augenzahlen hat, gewinnt das Spiel. Haben zwei Spieler dasselbe Ergebnis, gewinnt die höhere Augenzahl.

## SCALAE – DIE TREPPE

Für 2-6 Spieler\*innen

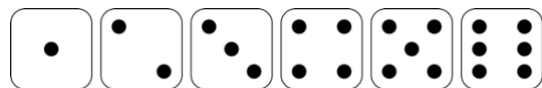
Für dieses Spiel braucht man Kreide und pro Spieler einen Würfel. Zuerst wird ein Spielfeld (siehe Bild) gezeichnet, so dass man auf den Stufen stehen kann.



Für dieses Spiel sind nur die Ziffern 1 und 2 wichtig. Mit der 2 steigt man zwei Stufen auf, mit der 1 eine Stufe runter. Die Personen würfeln der Reihe nach. Ziel ist es, zuerst bei der 6 anzukommen.

## VENANTES – STRASSENJAGD

Für 2-6 Spieler\*innen



Jeder Spieler erhält einen Stift und einen Zettel. Man würfelt nacheinander mit einem Würfel. Jeder Spieler muss zuerst eine 1, dann eine 2, eine 3 (in dieser Reihenfolge, bis hoch zur 6) würfeln.

Wer eine 1 würfelt, schreibt sie auf und darf nochmals würfeln. Wirft man eine 2, darf man wieder würfeln ... solange bis die aufsteigende Zahlenreihe unterbrochen wird. Seine Augenzahl notiert man sich auf dem Zettel. Dann ist der nächste Spieler am Zug.

Sieger ist, wer zuerst alle Zahlen von Eins bis Sechs gewürfelt hat.

## QUINQUE – FÜNFERWURF

Für 2-4 Spieler\*innen

Drei Würfel werden gebraucht. Man würfelt reihum und jede Person hat hintereinander 5 Versuche.



Ziel ist es, mit den 3 Würfeln auf einen Strich 5 Augen zu werfen. Wer dies zuerst schafft, gewinnt die Runde.

## CURRICULUM ALEA – DAS WÜRFELRENNEN

Für 4-8 Spieler\*innen



Jede zweite Person bekommt einen Würfel. Alle beginnen gleichzeitig zu würfeln und zwar sehr schnell hinter einander. Alle versuchen eine 6 zu werfen. Ist das der Fall, gibt man den Würfel an die rechte Person weiter. Diese würfelt auch so lange, bis eine 6 geworfen wird. So wandern die Würfel im Kreis herum.

Treffen sich zwei Würfel bei einer Person, scheidet diese aus. Haben mehr als eine Person zwei Würfel, nimmt man die Personen und ihre Würfel aus dem Spiel. Am Ende bleiben zwei Personen übrig. Diejenige, die als erste eine Sechs wirft, gewinnt.